

Fecha de Revisión: 07/05/2014

Proceso:
Gestión Académica
Código:
REG-GAC-003

Rev. D

SÍLABO DE CLASE

Carrera: Computación

Nombre de la asignatura: Introducción a la Informática

Número de unidades valorativas: 4

Nº Horas teóricas: 26

Horas por semana: 4

Horas por periodo: 54

Horario en que se desarrollará la asignatura: L-J 19:40 a 18:29 p.m.

Lugar donde se desarrollará la asignatura. UTH Campus La Ceiba

Requisitos para cursar la asignatura:

Ninguna

Objetivo General de la asignatura: Al finalizar la asignatura el estudiantes será capaz de:

- **1.** Reconocer la importancia de la tecnología y específicamente las computadoras en nuestros días.
- 2. Manejar una variedad de funciones y operaciones con las cuales podrá desarrollar o diseñar documentos profesionales, útiles y eficientes utilizando la computadora y el software de uso general como herramientas, tanto para el área laboral como personal.

Objetivos específicos Al finalizar la asignatura el estudiantes será capaz de:

- **1.** Identificar los elementos que integran un sistema de cómputo y las actividades al que tiene acceso con el uso de Internet.
- **2.** Interpretar la forma en que procesa datos un sistema de cómputo y los componentes que interviene en el procesamiento.
- **3.** Reconocer los diferentes dispositivos y medios de almacenamiento, sus ventajas y desventajas para determinar su uso según la necesidad. Además, definir las familias de sistemas operativos más populares actualmente y sus características.



Fecha de Revisión: 07/05/2014

Proceso:
Gestión Académica
Código:
REG-GAC-003

Rev. D

SÍLABO DE CLASE

Competencia a alcanzar Al finalizar la asignatura se observará que el estudiante:

- **1.** Podrán utilizar adecuadamente la computadora y el software de uso general como herramientas, tanto para su estudio como para el área laboral.
- **2.** Emplear y apreciar las facilidades de utilizar de manera correcta las funciones y fórmulas del software de aplicación.

Contenidos académicos primer parcial

Conceptuales

- Definición de computadora
- Computadoras de uso individual
- Computadoras para organizaciones
- Las computadoras en la sociedad
- Las partes de un sistema de cómputo
- El ciclo de procesamiento de la información
- Hardware esencial de una computadora
- El software hace que la máquina cobre vida
- Datos de computadoras
- Usuarios de computadoras
- La historia del Internet
- Los principales servicios de Internet
- El teclado
- El mouse
- Dispositivos manuales
- Dispositivos de entrada ópticos
- Dispositivos de entrada audiovisuales

Procedimentales

- Análisis y discusión sobre la importancia de la computadora en nuestra sociedad.
- Mapas conceptuales sobre las computadoras.
- Presentación sobre las computadoras y dispositivos de entrada.
- Determinar el conocimiento previo que tienen sobre Internet a través de una hoja de Preguntas y respuestas.
- Investigar combinaciones especiales del teclado.
- Averiguar recomendaciones ergonométrica para el buen uso de la computadora.

Actitudinales

- Entendimiento de la World Wide Web
- Utilice su navegador y la World Wide Web
- Realice búsquedas en la Web
- Utilice el correo electrónico
- Más características de Internet
- Manejo de elementos de Microsoft Power Point.
- Desarrollar una presentación sobre la Historia de las computadoras utilizando los elementos aprendidos en clase.



Fecha de Revisión: 07/05/2014

Proceso:
Gestión Académica
Código:
REG-GAC-003

Rev. D

SÍLABO DE CLASE

Conceptuales

- Monitores
- Ergonomía y monitores
- Proyectores de datos
- Sistemas de sonido
- Impresoras de uso común
- Impresoras de alta calidad
- La forma en que las computadoras representan datos
- La forma en que las computadoras procesan datos
- Factores que afectan la velocidad de procesamiento
- Una mirada al interior del procesador
- Procesadores de microcomputadoras
- Procesadores RISC
- Procesamiento paralelo
- Extensión del poder de procesamiento a otros dispositivos

Procedimentales

 Investigar las ventajas y desventajas de los diferentes tipos de monitores.

Contenidos académicos segundo parcial

- Dinámica de Preguntas y respuestas sobre impresoras.
- Presentación o video sobre el procesamiento de datos de las computadoras.
- Debate sobre las distintas familias de procesadores.

Actitudinales

- Análisis comparativo de los tipos de monitores.
- Manejo de características esenciales para el desarrollo de informes profesionales.

Contenidos académicos Tercer parcial

Conceptuales

- Categoría de los dispositivos de almacenamiento.
- Tipos de sistemas operativos.
- Proporcionar una interfaz de usuario.
- Ejecución de programas

Procedimentales

- Exposiciones sobre dispositivos de almacenamiento.
- Análisis comparativo de las familias de sistemas operativos.
- Resumen de los sistemas operativos para PC.

Actitudinales

- Medidas para optimizar el desempeño del disco duro.
- Utilización de funciones básicas para realizar una hoja de cálculo.
- Aumentar las capacidades del sistema operativo con herramientas de software.



Fecha de Revisión: 07/05/2014

Proceso: Gestión Académica Código: REG-GAC-003

Rev. D

SÍLABO DE CLASE

 Administración de hardware. Sistemas operativos para PC. 	

Experiencias de enseñanza-aprendizaje (estrategias)

- 1. Clases participativas
- 2. Dinámica grupal
- 3. Desarrollo de laboratorios
- 4. Trabajo individual
- 5. Video
- 6. Investigación
- 7. Presentaciones
- 8. Exposiciones
- 9. Evaluación y análisis de resultados

Actividades de evaluación de los aprendizajes

I PARCIAL	20%	II PARCIAL	35%	III PARCIAL	45%
Examen Parcial	6%	Examen Parcial	10%	Examen Parcial	10%
Prueba práctica	4%	Prueba práctica	10%	Prueba práctica	10%
Tareas	4%	Inves./Expo	5%	Tareas	5%
Laboratorio	6%	Laboratorio	5%	Asig. Final/Expo	10%
		Tareas	5%	Laboratorio	10%

Recursos

<u>Recursos</u>					
<u>Didácticos</u>	<u>Bibliohemerográficos</u>	<u>Computacionales</u>			
a. Pizarra b. Data Show c. Libro de texto.	a. Manual de Word b. Manual de Excel c. Manual de PowerPoint	a. Laboratorio b. Computadora c. Conexión a Internet			
Espacios físicos/Virtuales a utilizar					
Laboratorio de Computación 203	<u>Talleres</u>	uthsobeyda.wixsite.com/misitioweb			



Fecha de Revisión: 07/05/2014

Proceso: Gestión Académica Código: REG-GAC-003

SÍLABO DE CLASE

Rev. D

Referencias bibliográficas:

- Introducción a la Computación, Peter Norton, Sexta Edición.
- Conceptos de computación, nuevas perspectivas June Jamrich Parsons y Dan Oja Décima Edición

Nombre y perfil del docente asignado:

Nombre: Sobeyda Yamileth Turcios

Título: Lic. Informática Administrativa

Dirección: Colonia Alhambra Teléfono: Móvil.: 99917202

Correo Electrónico: <u>uthsobeyda@yahoo.com</u>